

附件二

「2026 全國高中職金融投資競賽」競賽辦法

- 一、 競賽規則：
 1. 在校高中職學生以1~3人為一組的方式組隊參加。
 2. 報名日期：即日起至 115/04/24 止(星期五下午 17:00 前)。
 3. 帳號取得：依據參賽報名排序號碼，帳號於 115/05/01 前寄至參賽組員信箱。
 4. 正式競賽：115/05/04 ~ 115/05/29 (為期四週)。
 5. 投資標的及投資組合規定如下：
 - (1)原始投資金額為1000萬，不得融資或融券。在競賽期間必須有二筆成功的買賣交易。
 - (2)所有競賽投組均考慮『交易成本』： 股票：賣出一交易稅千分之3；買進或賣出一手續費千分之1.425。
 - (3)交易標的之種類說明請參照『第四大項「虛擬交易所主要交易規定」之第6小項：「交易標的」』之規範。
- 二、 違反規則：在競賽期間無任何交易次數，成績不予計算，主辦單位得取消其參賽資格。
- 三、 績效排名方式：
 1. 競賽名次：競賽排名以投資報酬率為評量標準。
 2. 若報酬率相同者，再由評審口試評分決定之。
- 四、 虛擬交易所主要交易規定：
 1. 交易日期：同台灣證券交易所公佈交易日。
 2. 交易時間：每日交易日期之現貨交易時間為『AM 09:00 至PM 13:30』。
 3. 交易場所：使用XQ交易軟體，並依照名設定校園模擬交易帳號，即為本次競賽之交易場所。
 4. 交易方式：
 - (1)透過『掛單買進』或『掛單賣出』下達掛單指令，如『掛單價格』與『掛單數量』。
 - (2)前項須依市場實際成交行情於虛擬交易所內進行交易撮合，撮合成功才視為成交。
 - (3)掛單價格種類，請見『掛單類別』。
 5. 撮合次數：
 - (1)系統自開盤時間，依當時市場實際行情可成交之價格與數量進行撮合；但競賽開始前幾日可能會因競賽成員大量建立部位而導致委託量大增，故撮合時間與間隔得視情況而有所調整，請參賽者特別注意。
 - (2)『盤前掛單』現貨一律以上午 9:00 開盤後之交易價為成交參考基礎。
 - (3)『盤中掛單』以每分鐘所記錄之價格為基準；當日委託單若未成交，則盤後則全部自動取消。
 - (4)『盤後掛單』視為下一交易日之盤前掛單。
 6. 交易標的：台灣上市、上櫃公司股票、ETF、權證。
 7. 掛單類別：可選擇『漲停價』、『跌停價』或『限價單』。
 8. 競賽成績公布：每日收盤後系統會自動進行。
- 五、 例外狀況處理說明：
 1. 如果系統因為任何因素，導致價格錯誤、延誤、撮合機制失效，主辦單位得視情形，宣布當天交易無效，並回到前一天有效之交易結果。
 2. 主辦單位保留隨時修正、暫停、終止或解釋本活動之最終權利，並以本活動網站公告為準。
 3. 本活動如有任何因電腦、網路、技術或其他不可歸責於主辦單位之事由，而使活動參加者所報名之填寫資料不完整所導致資料無效之狀況，主辦單位不負於任何法律責任。